

Stranger / 18.11.04 10:53

[Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

Ahoi Leute !

Vielleicht habt ihr (oder kennt jemanden) noch ein paar alte C 64er Spiele bzw. "Musik-Programme" und natürlich auch andere Programme auf Floppy 5 1/4 (groß & biegsam).

Vielleicht auch Datentransferkabel (welches man genau dafür benötigt weiß ich leider selbst nicht) für das Aufnehmen auf CD od. Tape.

Oder irgendwelche anderen Sachen -> C 64 II

Würde mich auch erkenntlich zeigen *g*

Ahoi und Dank,
Otto

kafka / 18.11.04 11:23

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

ich bin so jemand, der noch ein paar disketten hat.

Stranger / 18.11.04 11:38

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

gibst sie auch her ?

Fido / 18.11.04 17:12

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

ich kann dir ein kabel borgen mit dem kannst du das c64 floppy laufwerk am pc anschliessen und so (heruntergeladenes zeugsl) bespielen

Stranger / 18.11.04 17:19

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

Fido schrieb:

>
> ich kann dir ein kabel borgen mit dem kannst du das c64
> floppy laufwerk am pc anschliessen und so (heruntergeladenes
> zeugsl) bespielen

danke dir ... aber ich habe (noch immer) keinen pc zuhause ... *rotwerd*

u.u. werd ich mir mal einen laptop von dir firma "ausborgen" *g* ... dann komme ich gerne auf dein angebot zurück
=:-)

Anonymer Benutzer / 22.11.04 06:35

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

Hi!
Hab auch noch etwa 2 Diskettenboxen voll, kann Dir aber gar nicht sagen, ob sie noch alle lesbar sind. Als kleiner Tip, dort bekommst Du fast alle damals gängigen C64-Spiele als Image zum Download: www.c64.com<];
Viele Grüsse
Stefan

Stranger / 22.11.04 10:08

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

steve1020 schrieb:

>
> Hi!
> Hab auch noch etwa 2 Diskettenboxen voll, kann Dir aber gar
> nicht sagen, ob sie noch alle lesbar sind. Als kleiner Tip,
> dort bekommst Du fast alle damals gängigen C64-Spiele als
> Image zum Download: <a href="[www.c64.com"];
> target="_blank">www.c64.com<];
> Viele Grüsse
> Stefan

danke - aber ich hab keine möglichkeit die files vom pc auf den 64er zu kopieren (da ich keinen pc habe).

2 disk-boxen ? wieviel möchtest du dafür haben ?

ahoi,
otto

Scrag! / 22.11.04 10:18

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

bitte, ottn, bevor du mit einem c64er herummurkst, beschaff dir doch einen günstigen pc, lass einen emulator laufen und spiel die c64er-spiele am pc.
günstiger neu-pc kostet 500euro, gebraucht 200 mit allem drum und dran.
die meisten spiele von damals gibts als image im netz.

Stranger / 22.11.04 10:29

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

primär geht es um den "SID" welcher sich nur im 64er befindet (den hat kein pc).

[zicke] / 22.11.04 10:35

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

bezgl. "den sid hat kein pc" -> Wer mich klickt ist selber schuld!

cepeu / 22.11.04 14:11

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

wennst mit dem sid im c64 _wirklich_ was machen willst, mußt ihn aber direkt programmieren :-)

www.kubarth.de;

Scrag! / 22.11.04 14:42

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

ja, weil der SID ja ein herausragendes stück technischer errungenschaften darstellt. ich verstehe diese eigenartige nostalgie nicht.

auch das nicht: www.gameboymusicclub.org;

naja, jedem das seine!

der SID ist übrigens in jedem emulator nachgebildet.

aber wurscht ;-)

Stranger / 22.11.04 14:59

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

scrag! schrieb:

>

> ja, weil der SID ja ein herausragendes stück

> technischer errungenschaften darstellt. ich verstehe diese

> eigenartige nostalgie nicht.

mußt nicht, scrag! ... hat auch keiner verlangt =;0)

wir arbeiten auch schon seit 1999 mit div. utensilien und davor hat mir diese art von musik auch schon gefallen ...

> naja, jedem das seine!

eben

> der SID ist übrigens in jedem emulator nachgebildet.

> aber wurscht ;-)

ja, ich weiß - aber hier habe ich 2 fliegen mit einer klatsche ... spiel und musik vom c64er

... und da ich noch immer keinen pc zuhause habe ... bla bla blöck ...

Stranger / 22.11.04 15:00

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

ich weiß ... und dafür benötige auch ein geeignetes programm ... sonst wird's schwierig (als es eh schon ist) ...

Scrag! / 22.11.04 15:03

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

kein pc zuhause - ultrapeinlich!

Stranger / 22.11.04 15:06

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

scrag! schrieb:

>
> kein pc zuhause - ultrapeinlich!

sitz den ganzen tag vor dem kübel ... dann bin ich froh, wenn ich den klump zuhause nicht sehen muß ...

so wie´s aussieht wird es sich aber nicht vermeiden lassen ...

aber du kannst mir einen kaufen ! =:-)

cepeu / 22.11.04 15:22

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

Stranger schrieb:

>
> ich weiß ... und dafür benötige auch ein geeignetes
> programm ... sonst wird´s schwierig (als es eh schon ist)
> ...

mit direkt programmieren meinte ich _ohne_ fertiges programm :-)

cepeu / 22.11.04 15:35

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

im prinzip is es sogar direkt in basic mit peek & poke relativ easy

```
<a href="[www.hut.fi]"; target="_blank">[www.hut.fi];
```

im benutzerhandbuch steht sogar drin, wie man den soundchip in basic anspricht. gibt im anhang ein beispielprogramm für irgendeine melodie, glaub sogar mehrstimmig mit unterschiedlichen wellenformen.

kann man dann in eigene programme einbauen und etwas flexibler sein (z.B. sound "scripten"), im gegensatz zu z.b. fertiggestrickter software - wenn man letztere verwendet tuts nämlich wirklich auch imho ein emulator oder eine sidstation / hard sid / eigenbau sid-synthe etc etc wasauchimmer. aber vllt gibts ja so was wie einen sid-"tracker" für den 64er.

Stranger / 22.11.04 15:43

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

cepeu schrieb:

>
> im prinzip is es sogar direkt in basic mit peek & poke
> relativ easy

eben ... ich würde es nur für simple soundcollagen bzw. für einfache monotone töne benötigen ... dafür müßte es eigentlich reichen, denk ich

> im benutzerhandbuch steht sogar drin, wie man den soundchip
> in basic anspricht. gibt im anhang ein beispielprogramm für
> irgendeine melodie, glaub sogar mehrstimmig mit
> unterschiedlichen wellenformen.

sofern ich mich erinnern kann, kann man mit basic die einzelnen töne "aufrufen". wie es jedoch mit melodien steht die mehrstimmig sind und noch dazu verschiedene wellenformate haben, weiß ich nicht.

- > kann man dann in eigene programme einbauen und etwas
- > flexibler sein (z.B. sound "scripten"), im gegensatz zu z.b.
- > fertiggestrickter software - wenn man letztere verwendet tuts
- > nämlich wirklich auch imho ein emulator oder eine sidstation
- > / hard sid / eigenbau sid-synthe etc etc wasauchimmer.
- > aber vllt gibts ja so was wie einen sid-"tracker" für den
- > 64er.

muß mich da noch schlau machen ... steck da selbst noch in den kinderschuhen, was das betrifft ... war nur mal so eine idee, da ich damals, als ich den c64er zum ersten mal gekauft habe (annodazumal) die schlußlieder via mikrofon auf tape aufgenommen habe (wenn ein spiel bis zum ende durchgespielt wurde). dachte mir damals, daß das auch anders funktionieren muß *g*

Fido / 22.11.04 15:58

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

ich hab irgendwo eine 5 1/4" disk mit dem [odin tracker](http://www.inf.bme.hu) rumliegen. die nehm ich dir mal mit

cepeu / 22.11.04 16:32

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

da geht sogar noch viel mehr als das

ring mod, hi/lo/band pass filter, externes signal filtern (da muß dann aber wohl der lötkolben her)

die dezimal adressen in der liste (link im letzten posting) muß man nur mit poke befehlen ansprechen und damit in die entsprechenden bytes schreiben, um ring-mod, osc synchronisation, gate on/off o.ä. anzusprechen.

ist länger her bei mir, aber wenn ich mich recht entsinne, müßte ein POKE 54290,1 an voice 3 ein "gate on" bewirken, POKE 54290,0 wieder aus

54290,5 wäre dann ring mod on, gate on (00000101), 54290,4 wäre ring mod on, gate off (00000100)

hüllkurve etc etc wird genauso programmiert.

ähnlich is es bei frequenz, wobei es hier ein high und ein low byte gibt, um den gesamten frequenzbereich abzudecken.

Stranger / 22.11.04 16:34

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

aha *lauterfragezeichenvormirseh* =:-)

Stranger / 22.11.04 16:37

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

sehr fein ... mit dem kann ich u.u. etwas anfangen (hoffentlich) und herumprobieren. danke =:-)

cepeu / 22.11.04 16:54

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

soll heißen:

Du kannst die adressen des SID in basic direkt ansprechen

die bit nummerierung sieht so aus

7 6 5 4 3 2 1 0

dezimal 1 = binär 0000001 (2^0) = bit 0 gesetzt

dezimal 16 = binär 00001000 (2^4) = bit 4 gesetzt

dezimal 17 = binär 00001001 ($2^0 + 2^4$) = bit 0 und 4 gesetzt

vom c64 werden die dezimalzahlen in bits umgewandelt und die entsprechenden bits dann per poke direkt im SID (bzw wo auch immer im c64) an der entsprechenden stelle gesetzt bzw mit peek ausgelesen, wenn ich das richtig im kopf habe.

wenn da steht: bit 0: gate on/off

heißt das binär:

00000001 (dezimal: 1) = gate on

00000000 (dezimal: 0) = gate (und alles andere auch) off

bzw

00000100 (dezimal: 4) = ring mod on

00000000 (dezimal: 0) = ring mod (und alles andere auch) off

und

00000101 (dezimal: 5) = ring mod on & gate on

d.h. durch schreiben des werts 5 werden die bits 0 und 2 gesetzt und damit gate und ringmod auf "on" gesetzt. mit wert 37 dazu (bit 5, 2 und 0 gesetzt = 00010101) setzt man dann zusätzlich waveform auf sägezahn.)

müßte schaun wo ich mein handbuch habe - da steht alles drin an einem beispiel erklärt - bin mir auch nimmer so sicher ;-)

so kann man btw alles mögliche mit dem c64 machen. genauso kann man z.b. über den data port und ein paar relays irgendwelche geräte ein- und ausschalten

Stranger / 22.11.04 17:01

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

mir raucht der kopf ... muß mir das mal u.u. vom grund auf erklären lassen ... aber danke

cepeu / 22.11.04 17:10

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

das meinte ich mit "SID programmieren" :)

zum thema binäre zahlen:

www.networkingessentials.de;

c64 basic befehlsverzeichnis

www.infinite-loop.at;

Stranger / 22.11.04 17:17

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

ok - jetzt weiß ich was du gemeint hast ... bin eher ein visueller typ ... =;-)

cepeu / 22.11.04 17:20

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

www.lemon64.com;

kapitel 8

;:-)

Scrag! / 22.11.04 21:04

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

noch eins, wenn's noch nicht gepostet wurde:

aachen.heimat.de;

Anonymer Benutzer / 02.12.04 07:17

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

>2 disk-boxen ? wieviel möchtest du dafür haben ?

verkaufen wollte ich sie nicht. wenn du aber ein passendes kabel (und viel zeit) hast, kannst du sie gerne kopieren. mag sein, dass eh nur noch die hälfte der disketten lesbar ist...

grüsse

stefan

weulitus / 18.12.04 19:25

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

Hi!

Wir haben uns ja gestern schon bei der Weihnachtsfeier kennengelernt, wollte dich schon dort darauf ansprechen, aber da war ich mit nicht sicher, ob die Anfrage hier von dir war. Ich hab jedenfalls auch noch einen Haufen C64Equipment und Disketten herumliegen... wenn du Zeit und Lust hast kannst gerne mal durch die Disks wühlen. Wegen PC: Ich hab auch einen Haufen älterer PCs herumstehen, die ich wahrscheinlich eh nie mehr in Betrieb nehmen werde, könnte dir bei Bedarf gegen einen kleinen Kostenbeitrag ein Kiste zum Emulatorbetrieb bzw. zum Datentransfer von Images zusammenbasteln.

mfg weulitus (der Freund von Lene)

Stranger / 20.12.04 10:45

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

aaah, ahoi ! =:-)

sehr nett von dir ! werde mich einfach mit alex in verbindung setzen und dann mit dir. weiß aber nicht wann das sein wird. irgendwann in naher zukunft =:-)

dank & gruß,
otto

ps: war eine nette feier - außer gegen ende (ca. 5.00 uhr früh) ... da hab ich mich mit der gastgeberin gezankt *g*

weulitus / 20.12.04 20:25

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

alles, klar. ich werde so ab 27. 12. wieder in wien und halbwegs vom familienterror erholt sein.
was hast den böses getan? den letzten rest vom schokofoundue alleine verdrückt? *G*

Stranger / 21.12.04 12:02

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

weulitus schrieb:

>

> alles, klar. ich werde so ab 27. 12. wieder in wien und
> halbwegs vom familienterror erholt sein.

in ordnung ... werde mich jedoch erst so gegen mitte jänner melden. da bin ich aus london zurück.

> was hast den böses getan? den letzten rest vom schokofoundue
> alleine verdrückt? *G*

schmunzel ... nein ...

weulitus / 22.12.04 14:48

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

>in ordnung ... werde mich jedoch erst so gegen mitte jänner melden. da bin ich aus >london zurück.

grrr london... da war ich auch schon viel zu lange nicht mehr... naja vielleicht schaff ich es ja heuer zu ostern....
wünsch dir jedenfalls einen schönen aufenthalt dort!

Stranger / 22.12.04 14:55

[Re: Suche: C 64 II Programme/Spiele/Musik etc.](#)

danke dir ... war selbst fast eine ewigkeit nicht mehr dort ... und ich wollte auch nicht hin (1. keine gescheiten locations u. geschäfte mehr; 2. ultra-wahnsinns-teuer), aber meine besser hälfte war noch nie dort.

wird eh "lustig" werden ... habe schon berichte über unser "hotel" gelesen. gleich bei soho/king's cross. viel lärm

von besoffenen typen, drogendealer, nutten, polizei, etc. etc. das wird lustig ... hurra-hurra *hmpf* =:-/
=;-)
