

Dunkeleib / 03.04.12 11:42

[An alle WOWler :\)](#)

Da der andere Thread schon etwas zu WOW lastig geworden ist, hier extra ein Neuer für euch.

Me on Facebook: [\[www.facebook.com\]](http://www.facebook.com)

Me on Flickr: [\[www.flickr.com\]](http://www.flickr.com)

Me on Twitter: [\[twitter.com\]](http://twitter.com)

Dunkeleib / 03.04.12 11:45

[Re: An alle WOWler :\)](#)

Btw. mein Mainchar ist auf Gul'Dan er heißt, wie könnte es anders sein, Dunkeleib. :)

Me on Facebook: [\[www.facebook.com\]](http://www.facebook.com)

Me on Flickr: [\[www.flickr.com\]](http://www.flickr.com)

Me on Twitter: [\[twitter.com\]](http://twitter.com)

missy / 03.04.12 13:34

[Re: An alle WOWler :\)](#)

hihi.....ich heiße wie hier die lustige abkürzung andeutet eben místréss^^ eredar und rvd^^.....und ich liebe meine w/s^^

ich dachte es geht nicht schlimmer.....und es kam.....schlimmer

Anomines / 03.04.12 13:35

[Re: An alle WOWler :\)](#)

Wow hat die Story von Warcraft versaut

missy / 03.04.12 13:49

[Re: An alle WOWler :\)](#)

ich kenn die story eh nicht.....mir geht da das nebenher am...vorbei.....wenn ich story brauch schalt ich den fernseher ein und verblöde mich so.....oder wenn ich was gutes brauch schnapp ich mir lieber nen gutes buch.....

wow ist für mich einfach nur zeit rum kriegen, kämpfen ohne rl blessuren davon zu tragen.....und nen lustiges buntes chatprogramm.....jede einblendung von story, die da weg zu klicken geht fliegt ergo sofort.....und da gibt es leider immer noch zu vieles was nicht mit esc zu beheben geht^^.....

ich dachte es geht nicht schlimmer.....und es kam.....schlimmer

mort / 03.04.12 15:14

[Re: An alle WOWler :\)](#)

Zitat

missy

kämpfen ohne rl blessuren davon zu tragen.....

langweilig

þau sem óttast dauðann kunna ekki að njóta lífsins

missy / 03.04.12 15:25

[Re: An alle WOWler :\)](#)

nö hab genug narben vom kämpfen^.....

ich dachte es geht nicht schlimmer.....und es kam.....schlimmer

Schattenzauber / 04.04.12 17:16

[Re: An alle WOWler :\)](#)

Zitat

Dunkelelb

Btw. mein Mainchar ist auf Gul'Dan er heißt, wie könnte es anders sein, Dunkelelb. :)

hm....wieso Gul'Dan war doch Aegwynn? Bereust es eh schon? :D

Hast den blonden Hexer noch? :D

1 mal bearbeitet. Zuletzt am 04.04.12 17:34 von Schattenzauber.

Schattenzauber / 04.04.12 17:23

[Re: An alle WOWler :\)](#)

Zitat

missy

ich kenn die story eh nicht.....mir geht da das nebenher am...vorbei.....wenn ich story brauch schalt ich den fernseher ein und verblöde mich so.....oder wenn ich was gutes brauch schnapp ich mir lieber nen gutes buch.....

wow ist für mich einfach nur zeit rum kriegen, kämpfen ohne rl blessuren davon zu tragen.....und nen lustiges buntes chatprogramm.....jede einblendung von story, die da weg zu klicken geht fliegt ergo sofort.....und da gibt es leider immer noch zu vieles was nicht mit esc zu beheben geht^.....

Inwiefern wurde die Story versaut? Als Loregeek würde ich gerne mehr über das Gerücht erfahren.....! Hatte vor WOW kaum eine nennenswerte Story...

Nach wotlk wurde es etwas schwach mit der Story....muss ich allerdings zugeben. Wenn ich mir Icecrown anschauen und die Geschichten darum in den jeweiligen quests und dem raid und das vergleiche mit Cataclysm Endgame ist das schon sehr ernüchtern. Der Dragonsoul raid hat nicht mal ein großes questgebiet mit lore, wie es bei zb Sunwell und Icecrown der Fall war.

Mußte übrigens lachen bei " ein lustiges, buntes chatprogramm" damit wär mal wieder ein Klischee erfüllt worden.
=>

Schattenzauber / 04.04.12 17:48

[Re: An alle WOWler :\)](#)

So, zur Übersicht noch einen 3 Beitrag da er mit WoW nix zu tun hat. Ja, auch ein WoW thread, kann mal hijacked werden! :-)

Meldet euch gefälligst mal für ein paar Events an, oder verbringt ihr eure Zeit nur im Keller beim WoW zocken?! Ja, Dunkelelb und Missy sind gemeint! ;>

missy / 04.04.12 18:13

[Re: An alle WOWler :\)](#)

lol nee nur mag ich nich alleine raus gehen^^.....wohin außerdem ohne moos nix los^^.....bin nich umsonst nen wowler^^.....

warteschleife zur weitergewährung von em.....und D hat daaaa jaaaa bekanntlicherweise wieder mal nen laaaaaaaangen aem.....

jo ok gebs zu und steh dazu.....ich bin ein körperliches und psychisches vollwrack.....freud hätte seine wahre freud an mir^^....

ich dachte es geht nicht schlimmer.....und es kam.....schlimmer

1 mal bearbeitet. Zuletzt am 04.04.12 18:13 von missy.

Schattenzauber / 04.04.12 19:55

[Re: An alle WOWler :\)](#)

lol lass ich mal unkommentiert.

Und auch schon eingeloggt? Halte mich oft in Eiskrone auf. Da ist es noch stimmig...hoffe das wird alles wiederbelebt in einem addon. ;> Ansonsten kann man ja noch in Vash'ir mit dem seepferdchen rumreiten. Gefällt mir auch gut, das Panorama. ;>

Wozu rl? ;>

2 mal bearbeitet. Zuletzt am 04.04.12 19:58 von Schattenzauber.

Dunkeleib / 04.04.12 22:03

[Re: An alle WOWler :\)](#)

keller nein. gruft ja. ich bin nicht so der ausgehtyp. kenn ja leider im rl keine menschen die zu grufti-events gehen wollen. ;)

Me on Facebook: [\[www.facebook.com\]](http://www.facebook.com)

Me on Flickr: [\[www.flickr.com\]](http://www.flickr.com)

Me on Twitter: [\[twitter.com\]](http://twitter.com)

Schattenzauber / 05.04.12 03:36

[Re: An alle WOWler :\)](#)

Also ich nehm den Keller auch. Mag die Luftqualität.

Dunkeleib / 05.04.12 08:19

[Re: An alle WOWler :\)](#)

ich liebe den geruch eines leicht dunstigen kellers. da könnte ich echt wohnen. :)

Me on Facebook: [\[www.facebook.com\]](http://www.facebook.com)

Me on Flickr: [\[www.flickr.com\]](http://www.flickr.com)

Me on Twitter: [\[twitter.com\]](http://twitter.com)

mez / 05.04.12 08:25

[Re: An alle WOWler :\)](#)

ich verstehs echt nicht, in wow braucht ihr doch auch niemanden der euch an die hand nimmt und in ne ini oder mit euch oder aufs schlachtfeld geht, warum könnt ihr nicht außerhalb vom spiel auch einfach alleine weggehn? sind ja eh genug leute dort, auch genug die wow spielen ;)

die ausrede das man niemanden kennt zählt nicht, wenn man nicht weggeht wird man so schnell auch niemanden kennenlernen

und wo liegt das problem das ihr wowler euch nicht einfach gemeinsam zum rl weggehn trifft?^^
(und unsere veranstaltungen sind nicht gerade übermäßig teuer... 3 - 5€?!)

Dunkeleib / 05.04.12 11:03

[Re: An alle WOWler :\)](#)

ich glaube du hast mein posting etwas falsch verstanden. ich bin schon ein sehr geselliger typ. ich gehe auch sehr gern aus und habe spaß mit meinen freunden, nur in der "szene" (unwort) bin ich nicht mehr aktiv. ich finde das eh sehr schade und früher war das anders. 3-5 euro sind auch nicht zu teuer. was ich jedoch einmal vorschlagen würde wäre eine art forumstreffen. wäre doch großartig, wenn sich mal alle die hier posten und in wien und umgebung lust und zeit hätten mal irgendwo treffen würden. ich persönlich finde es immer spannend neue leute kennen zu lernen. vielleicht entsteht dann ja daraus eine art "stammtisch" wo man interessen und ansichten teilen kann. :)

Me on Facebook: [\[www.facebook.com\]](http://www.facebook.com)

Me on Flickr: [\[www.flickr.com\]](http://www.flickr.com)

Me on Twitter: [\[twitter.com\]](http://twitter.com)

Anomines / 05.04.12 12:25

[Re: An alle WOWler :\)](#)

Am Fading Thoughts zB hast eh ein halbes Forentreffen ;)

missy / 05.04.12 12:53

[Re: An alle WOWler :\)](#)

sry.....aber es bleibt nich bei den 3-5 euro.....da kommen noch sachen zu wie getränke, fahrt, dann muß ich allein quer durch den 10.....

ich bin finanziel derzeit abhängig vom freund...alternative wäre da nach D zu ziehen und hartz4 zu beantragen.....entfällt aber aus anderen gründen.....ich häng echt in der luft^.....ich warte auf die bearbeitung meiner rentenverlängerung.....in der zeit leb ich grade echt von?.....nix.....

ich dachte es geht nicht schlimmer.....und es kam.....schlimmer

Schattenzauber / 05.04.12 21:44

[Re: An alle WOWler :\)](#)

quer durch den 10en klingt wirklich gruselig, sogar als mann würd ich mir das 2x überlegen haha. ;>

Den Rest möchte ich lieber nicht kommentieren. ;>

Hast andere Sorgen als wegzugehen/zocken.

mez / 06.04.12 09:28

[Re: An alle WOWler :\)](#)

es gibt auch immer den montag in der fledermaus, kein eintritt und trinken muss man ja auch nicht unbedingt was, aber sich gemütlich zusammensetzen is aufjedenfall drinnen und was angenehm is, auch wens der 10. is, unter der woche sind weniger spinner unterwegs ;)

missy / 06.04.12 12:19

[Re: An alle WOWler :\)](#)

sry auch wenn ihrs nicht versteht...genau ich hab ganz andere probleme als weg zu gehen.....aber genau deshalb zock ich noch wow, das ist eben die alternative die dann noch bleibt...mein weg gehen eben.....überschaubar was ich da für ausgeb.....und wann ich da bin oder nicht.....

weg geh ich erst wieder richtig wenn ich was ohne mieses gefühl ausgeben kann.....

und nur zur info.....das soll nicht jammern seinnur warum ich z zt nicht raus komm....

ich dachte es geht nicht schlimmer.....und es kam.....schlimmer

Schattenzauber / 06.04.12 14:28

[Re: An alle WOWler :\)](#)

Ja is eh richtig so, missy.

Mal rl in griff bekommen. :)

Naja und Mercy war ich bei der eröffnung, war eh nett. :) War aber eher der Freitag Stammgast. Freitags wegzugehen finde ich am besten, gibt immer gute events, es ist was los und wesentlich weniger Gesindel auf der Straße als an einem Samstag... Samstage kann man ruhig verzocken. ;>

Naja bin schon längst wieder zum Viperroom geschwitched, dass ich noch als Avantgarde und später Monastery kannte.

2012 hatte es einen guten start, was die Events an geht muss ich sagen.

mez / 06.04.12 15:23

[Re: An alle WOWler :\)](#)

Zitat

Schattenzauber

2012 hatte es einen guten start, was die Events an geht muss ich sagen.

bin ich voll deiner meinung, wobei auch 2011 viel los war

ich bin eigentlich meistens montag, freitag und samstag unterwegs und unter der woche, wenn es interessante gibt, auf konzerten

brauch nach der fast täglichen arbeit einen freizeit ausgleich und meinesgleichen um mich herum, jeden tag bunte menschen in der arbeit machen mich sonst depressiv ;D

die tage bzw abende dazwischen werden dann mit dem hoffentlich bald erscheinenden gw 2 ausgelastet! aktuell zock ich hauptsächlich kleine indi games

kennt wer von euch the binding of isaac?^^

Anomines / 06.04.12 16:38

[Re: An alle WOWler :\)](#)

Zitat

mez

kennt wer von euch the binding of isaac?^^

Habs mal ne Woche oder so gespielt bei nem Freund.

Würde gerne wenn ich mal wieder Zeit dazu hab Deus Ex fertigzocken und Bloodlines neu anfangen. WoW was rausgekommen ist bis lvl 20 ausprobiert, war nicht so meins

Zitat

Schattenzauber

Inwiefern wurde die Story versaut? Als Loregeek würde ich gerne mehr über das Gerücht erfahren.....! Hatte vor WoW kaum eine nennenswerte Story...

Alles wurde zurechtgerückt damit irgendwie 2 Fraktionen entstehen die sich bekriegen können. Untote und Blutelfen auf einer Seite...wat? Orc und Allianz verfeindet? Abgesehen davon dass es schon ziemlich epische Züge hat wenn die wichtigsten Charaktere einer Story von 25 Leuten mit den Namen T-Baghero, Chixxterminator69 und Hellangel666 umgenietet werden. Blizzard gibt btw sogar selber zu dass die WoW Story für den Arsch wird und für eine seriöse Fortsetzung der Warcraftwelt getrost ignoriert wird. Wie auch immer, hab mich damals als WoW rauskam ziemlich darüber aufgeregt, ist aber auch schon ein paar Jährchen her.

mez / 06.04.12 17:33

[Re: An alle WOWler :\)](#)

Zitat

Anomines

Zitat

mez

kennt wer von euch the binding of isaac?^^

Habs mal ne Woche oder so gespielt bei nem Freund.

Würde gerne wenn ich mal wieder Zeit dazu hab Deus Ex fertigzocken und Bloodlines neu anfangen. WoW was rausgekommen ist bis lvl 20 ausprobiert, war nicht so meins

Zitat

Schattenzauber

Inwiefern wurde die Story versaut? Als Loregeek würde ich gerne mehr über das Gerücht erfahren.....! Hatte vor WoW kaum eine nennenswerte Story...

Alles wurde zurechtgerückt damit irgendwie 2 Fraktionen entstehen die sich bekriegen können. Untote und Blutelfen auf einer Seite...wat? Orc und Allianz verfeindet? Abgesehen davon dass es schon ziemlich epische Züge hat wenn die wichtigsten Charaktere einer Story von 25 Leuten mit den Namen T-Baghero, Chixxterminator69 und Hellangel666 umgenietet werden. Blizzard gibt btw sogar selber zu dass die WoW Story für den Arsch wird und für eine seriöse Fortsetzung der Warcraftwelt getrost ignoriert wird. Wie auch immer, hab mich damals als WoW rauskam ziemlich darüber aufgeregt, ist aber auch schon ein paar Jährchen her.

steam sagt bei isaac 141 Stunden und bei deus ex im vergleich magere 33 stunden *hust*

und ja die wow story wurde von raid instanz zu raid instanz mehr verdreht

anfangs wars ja noch schwer die bosse zu legen, 40 mann, wenn sie nicht bei den hardcore pve gilden waren, haben wochen lang an der aufstellung trainiert, ihr equip verfeinert um dann einen boss zu legen, das waren epische erfolge!

jetzt sind bosse nichts andere mehr als wandelnde truhen, jeder kacknoob kann mit einer random grp was reißen, das is unwürdig...

Schattenzauber / 06.04.12 21:22

[Re: An alle WOWler :\)](#)

Ja, auf deiner FB seite kann man unschwer erkennen, dass du schon auf GW2 umsattelst. Ist eh klar....bietet mehr PvP und hat eine neue Gameengine.

Ja, wow geht schon langsam die luft aus, aber nochmal den asia style geben und dann endlich mal Darth xy spielen in dem jedi MMO und eventuell GW2.

Bin schon gespannt welches MMO sich durchsetzen wird, langfristig.

Schattenzauber / 06.04.12 21:30

[Re: An alle WOWler :\)](#)

Zitat

Anomines

Alles wurde zurechtgerückt damit irgendwie 2 Fraktionen entstehen die sich bekriegen können. Untote und Blutelfen auf einer Seite...wat? Orc und Allianz verfeindet? Abgesehen davon dass es schon ziemlich epische Züge hat wenn die wichtigsten Charaktere einer Story von 25 Leuten mit den Namen T-Baghero, Chixxterminator69 und Hellangel666 umgenietet werden. Blizzard gibt btw sogar selber zu dass die WoW Story für den Arsch wird und für eine seriöse Fortsetzung der Warcraftwelt getrost ignoriert wird. Wie auch immer, hab mich damals als WoW rauskam ziemlich darüber aufgeregt, ist aber auch schon ein paar Jährchen her.

Werwölfe auf Seiten der Allianz sind auch etwas...merkwürdig zumindest. :D

Ja eigentlich gabs kaum lore bis wc3 rauskam, vor allem das addon Frozenthone war echt gut gemacht, netter Cliffhanger zum schluss.

In WoW haben sie übrigens Northrend gut gemacht. Auch das Eiskronengebiet. Der Raid ist auch nicht übel, die 2 furzenden Bosse Fauldarm und Moderniene, waren ein netter Gag zum sonstigen untoten Klischee. Der Finale Kampf war auch ok.

Eines muss man ja verstehen bei WoW. Den Raid mit den lustigen Namen der verschiedenen spieler den gibts in der Lore gar nicht. In der Lore bist du als Spieler maximal ein Soldat bzw namenloser Held der den Hauptprotagonist unterstützt. In Burning Crusade gegen Illidan war as nunmal Maeve, die Illidan seit frozen Throne verfolgte und ihn nun endlich stellt.

In Wotlk gegen Arthas ist es Tirion.
In cataclysm ist es Thrall und die Drachenaspekte.

Finde WoW mit allen quests zusammengekommen hat eine detailliertere Story als WC3+addon aber global gesehen passiert viel weniger.

Jetzt in MoP wollen sie neue Bösewichte einführen anstatt ständig WC3 an die lore substanz zu gehen. :-)

Man wird ja sehen ob besser oder schlechter läuft. Dürfte loretechnisch das erste eigenständige Addon werden.

Falls mal WC4 kommen wird, bin ich mir fast sicher, dass man wieder bei 0 anfangen wird. Entwickler sagen zwar, dass sie noch lange nicht am Ende sind aber geben selber zu, dass sie neue Bösewichte erst langsam aufbauen müssen. Jedenfalls soll MoP mit der Belagerung Orgrimmars und der Vernichtung des Ork Kriegshäuptlings enden.

Finde ich schade, weil Garrosh im vergleich zu Thrall endlich mal Krieg wollte mit der Allianz so wies sein soll.

1 mal bearbeitet. Zuletzt am 06.04.12 21:36 von Schattenzauber.

cepeu / 06.04.12 22:55

[Re: An alle WOWler :\)](#)

Zitat

Schattenzauber

Ja, auf deiner FB seite kann man unschwer erkennen, dass du schon auf GW2 umsattelst. Ist eh klar....bietet mehr PvP und hat eine neue Gameengine.

ob das pvp so toll ist, wird sich zeigen.

auch wenn sie sich noch so sehr an daoc orientieren möchten: in daoc gab es 3 fraktionen, jede etwas anders, mit eigenem hintergrund, komplett anderen klassen und "realm pride". server vs server vs server ist halt wieder mal austauschbarer einheitsbrei wie in wow & co (aber wenigstens 3 seiten). naja, vielleicht wirds ja trotzdem was :)

mez / 07.04.12 08:06

[Re: An alle WOWler :\)](#)

ich hab meinen sith schon recht kurz nach release hochgelvt, aber wenn man mit max lvl das gefühl hat durch zu sein dann hat das spiel keinen längerfristigen reiz für mich^^

ich bin eigentlich ganz froh darüber das ein server endlich mal eine geschlossene fraktion is, wie sehr hats mich doch immer genervt das ein teil meiner freunde lieber fraktion a und der andere teil b spielen will bis jetzt hab ich auch noch nichts von pvp bzw pve servern gelesen, bleibt hoffentlich so, wär immerhin unlogisch, ein pvp server wo sich alle gegenseitig den kopf einschlagen können, is schon bei aoc schief gegangen bzw fand ich furchtbar umgesetzt, so entsteht beim questen kein zusammenspiel, da will gw2 ja ansetzen und die spieler eines realms endlich wieder zusammenführen

in den guten alten zeiten von wow gabs genug quests und gebiete wo man alleine nicht sehr weit gekommen ist, sollte ja in einem mmo auch so sein, aber irgendwann hat man alleine alles machen können (ok zu classic zeiten hab ich als def tank auch schon db gefarnt, aber da war ich schon sehr gut equipt xD)

sollte gw2 wirklich floppen werd ich mir aufjedenfall mal the secret world genauer anschauen, klingt ja auch sehr reizvoll ohne klassenwahl sich nur durch die gelernten skills zu individualisieren (klar wirds dann auch wieder DIE

tankskillung DIE melee-dd-skillung usw geben)

aber sollte gw2 wirklich so werden wie erhofft hab ich endlich auch hier wieder ein mmo für die nächsten paar jahre (kostet ja keine monatlichen gebühren sollts mich wirklich nur freuen alle paar wochen mal zu spielen!)

cepeu / 07.04.12 09:32

[Re: An alle WOWler :\)](#)

Zitat

mez

ich bin eigentlich ganz froh darüber das ein server endlich mal eine geschlossene fraktion is, wie sehr hats mich doch immer genervt das ein teil meiner freunde lieber fraktion a und der andere teil b spielen will bis jetzt hab ich auch noch nichts von pvp bzw pve servern gelesen, bleibt hoffentlich so, wär immerhin unlogisch, ein pvp server wo sich alle gegenseitig den kopf einschlagen können, is schon bei aoc schief gegangen bzw fand ich furchtbar umgesetzt, so entsteht beim questen kein zusammenspiel, da will gw2 ja ansetzen und die spieler eines realms endlich wieder zusammenführen

bei daoc gab es 3 realms. in die eigenen gebiete konnten die gegner nicht rein, rvr (realm vs realm) gab es nur in der "frontier zone" - die war aber auch entsprechend groß, nicht instanziiert und es gab festungen & wachtürme, die man einnehmen konnte (mit belagerungswaffen) - teilweise mit bis zu 300 spielern pro seite. da musste man natürlich nicht mitmachen sondern konnte auch mit einer 8er gruppe etwas abseits herumrennen.

der zusammenhalt eines realms war natürlich dementsprechend besser. hat dann aber auch nachgelassen, vor 10 jahren waren die spieler eben noch anders drauf.

dieser ganze pve/pvp server mist - und ganz besonders das "random ffa pvp" wie in aoc - sind total langweilig. bleibt zu hoffen, dass server vs server open world pvp in guild wars 2 halbwegs was wird. ansonsten heisst es wohl auf planetside 2 warten.

Anomines / 07.04.12 09:39

[Re: An alle WOWler :\)](#)

War DaoC nicht das Spiel wo man 3 Uhr Nachts angerufen wurde weil die Gildenburg geraidet wird?

mez / 07.04.12 10:04

[Re: An alle WOWler :\)](#)

Zitat

cepeu

bei daoc gab es 3 realms. in die eigenen gebiete konnten die gegner nicht rein, rvr (realm vs realm) gab es nur in der "frontier zone" - die war aber auch entsprechend groß, nicht instanziiert und es gab festungen & wachtürme, die man einnehmen konnte (mit belagerungswaffen) - teilweise mit bis zu 300 spielern pro seite. da musste man natürlich nicht mitmachen sondern konnte auch mit einer 8er gruppe etwas abseits herumrennen.

der zusammenhalt eines realms war natürlich dementsprechend besser. hat dann aber auch nachgelassen, vor 10 jahren waren die spieler eben noch anders drauf.

dieser ganze pve/pvp server mist - und ganz besonders das "random ffa pvp" wie in aoc - sind total langweilig. bleibt zu hoffen, dass server vs server open world pvp in guild wars 2 halbwegs was wird. ansonsten heisst es wohl auf planetside 2 warten.

klings ja so als hätt sich gw2 das direkt als vorbild genommen, auch in gw2 gibts festungen, türme usw
es gibt karawanen die die gegnerischen fraktionen versorgen, diese kann man natürlich aufhalten, auch gibts
stärkere pve gegner die man zum vorteil der eigenen fraktion in gruppen besiegen kann

auch zu den wow anfangszeiten gabs auf den servern relativ guten zusammenhalt, je einfacher alles wurde desto
beschissener wurde die community, weil jeder bewegungslegasteniker aufeinmal alles erreichen konnte wie
damals die besten

ich kann mich noch erinnern wie ich das erste mal die t1 rüstungsteile gesehn hab nach den ersten raids am
server, das war ansporn besser zu werden

hab mir die ce für gw2 vorbestellt und krieg somit automatisch zugang zu den kommenden beta events von gw2,
rechne damit meine ersten schritte in gw2 ende april zu machen, hoffe das bis dahin auch die nda fällt und ich
dann selbst aus dem spiel berichten darf :)

Schattenzauber / 07.04.12 15:39

[Re: An alle WOWler :\)](#)

Am besten fand ich gar nicht mal wow Classic, sondern BC, das erste addon, was nun rein PvP angeht. Danach
kam eigentlich nichts mehr fürs pvp....O.o

Also sith sein im endgame ist wirklich so langweilig?^^ PvP auch langweilig? Hatte es noch nie ausprobiert.

Ich muss auch sagen ich leg viel wert auf Atmosphäre, also überzeugende Spielwelt. Eine der wenigen gründe
warum ich nochmal einlogge auch wenn alles schon automatisiert und langweilig geworden ist.

Heutiges WoW ist nur noch farmerei. Das große Farmen und nix können begann eigentlich schon mit Wotlk. Finds
schade, weil sich die questdesigner/gebiete designer und künstler hier schon viel mühe gaben. Für die technische
umsetzung der inhalte können die nix. Also das markensystem und abfallender Schwierigkeitsgrad. etc.

1 mal bearbeitet. Zuletzt am 07.04.12 15:40 von Schattenzauber.

cepeu / 07.04.12 18:59

[Re: An alle WOWler :\)](#)

Zitat

mez

beschissener wurde die community, weil jeder bewegungslegasteniker aufeinmal alles erreichen konnte wie
damals die besten

ich glaub ehrlich gesagt nicht, dass das der grund ist :)
aber gut für dich, dass du so super und "gut" bist.

und tschüss.

cepeu / 07.04.12 19:12

[Re: An alle WOWler :\)](#)

Zitat

Schattenzauber
markensystem

wenn du bei warhammer online schon zum 10ten mal eine instanz durch hast (natürlich konnte man die nur 1x pro woche machen) und jedesmal nur exotenklassen loot dabei war (die natürlich nicht in der 6er gruppe mit waren) dann ist ein markensystem dagegen gar nicht mal so schlecht.

was daran toll sein soll, wenn man gescriptete boss mobs umhauen kann, ist mir sowieso schleierhaft.

der neue raidfinder ist z.b. ganz cool. da kann man halb-anwesend mitrennen, sieht sogar was von der storyline, und die anderen dürfen dann bitteschön stundenlang jeden abend professionell raids durchziehen und sich etwas darauf einbilden :) (das ist ein spiel, aber was solls).

swtor ist ebenfalls ein stupides pve spiel.

das pvp ist langweilig, verbuggt und laggy. die hälfte der BGs ist total witzlos - stell dir z.b. wow strand of the ancients um einiges kleiner vor, so dass man wenn man pech hat und 2-3 mal umkippt dank respawn timer von der ganzen show nicht viel mitbekommt.

da sieht guild wars 2 mit den events und open world schon besser aus.

cepeu / 07.04.12 19:15

[Re: An alle WOWler :\)](#)

Zitat

Anomines

War DaoC nicht das Spiel wo man 3 Uhr Nachts angerufen wurde weil die Gildenburg geraidet wird?

ja, und wo ein großangelegter angriff auf mehrere burgen / relikte schonmal mehrere stunden dauern konnte, vor allem dank der 3 fraktionen.

mez / 07.04.12 19:28

[Re: An alle WOWler :\)](#)

ich seh das schon sehr stark als grund, weil wozu teampay, kommunikation, unterstützung wenn einfach mit ausgeschaltetenem hirn gespielt werden kann?

wenn sich in diesem spiel jeder für den besten hält weil er einfach alles haben kann, wo is da der punkt wo man eins auf die fresse kriegt und in seine schranken gewiesen wird? seis durch den unbarmherzig harten encounter oder einen gegner der einen durch sein gutes spiel kein chance lässt?

wenn leute sich für die besten halten und nicht sind entsteht dann dieses unnötige flamen, grade in cata durch das lfg tool war das unerträglich, man is mit ner random grp zusammen und irgendein spieler beschimpft einen anderen weil er noch nicht dort war, etwas noch nicht kennt oder sonst was, ich denke jeder aktive wow spieler weiß wovon ich red

ich war damals sehr gut, ja, ich habs aber bezahlt, ich hatte nicht mehr viel rl, die ganze freizeit zocken, ich würde

nie wieder so viel zeit und energie in ein spiel stecken, war zu classic zeiten auch in hardcore gilden unterwegs, zuerst als hunter, nach dem neustart relativ kurz vor bc auch als tank neben meinen normalen raids, bzw danach mit den hardcore gilden kleinere raids...

was ich in bc mochte waren die heroics am anfang, hab damals mit meiner stamm grp die raids ausgelassen und als eine der ersten spielergruppen die hcs auf unserem server gemacht, war damals lustiger als die raids, vorallem da wir eben ne 5er stamm waren und ab bc meistens bei den raids zerissen wurden (raidaufteilungen usw nach dem kill der 40er raids sind viele gilden zerbrochen)

cepeu / 07.04.12 20:05

[Re: An alle WOWler :\)](#)

Zitat

mez

wenn leute sich für die besten halten und nicht sind entsteht dann dieses unnötige flamen, grade in cata durch das lfg tool war das unerträglich, man is mit ner random grp zusammen und irgendein spieler beschimpft einen anderen weil er noch nicht dort war, etwas noch nicht kennt oder sonst was, ich denke jeder aktive wow spieler weiß wovon ich red

tatsächlich habe ich so was eigentlich selten bis gar nicht erlebt. also das "beschimpfen" dass mal jemand dabei ist, der mist baut, kommt schonmal vor. das ist aber meist kein problem und erst wenns wirklich anstrengend wird, dann kann man's z.b. eben einfach bleiben lassen.

aber pve mache ich inzwischen echt nur wenn es absolut sein muss (also fast gar nicht)

genauso ists aber auch im pvp. man kann nicht in einem random bg erwarten, dass da jeder weiss, was er tut. oder dass das zusammenspiel irgendwie funktioniert. nur manchmal sind eben ein paar einzelne experten dabei, die sich wirklich ungeschickt anstellen bei allem was sie machen. das hat aber nichts mit "spielerischem können" zu tun, sondern eher mit auffassungsgabe und denkvermögen an sich :) manche sind damit eben einfach nicht wirklich gesegnet

1 mal bearbeitet. Zuletzt am 07.04.12 20:06 von cepeu.

cepeu / 07.04.12 20:09

[Re: An alle WOWler :\)](#)

bei wow fehlt der zusammenhalt im spiel weil die spieler einer fraktion eigentlich nichts miteinander zu tun haben. der persönliche erfolg als "belohnung" ist hier wichtiger, und das ist von blizzard auch so angedacht.

das war bei daoc nicht so, denn da ging es wirklich um einen wettstreit miteinander (alle spieler einer fraktion) gegen den rest.

noch viel stärker ausgeprägt ist das z.b. bei eve online, wo zig allianzen mit teilweise mehr als 1000 spielern sich bekriegen oder auch zusammen (gegen andere) arbeiten. da geht es z.b. ganz und gar nicht um persönlichen erfolg.

Schattenzauber / 07.04.12 20:19

[Re: An alle WOWler :\)](#)

Also um es zusammenfassen:

Die letzte Hoffnung auf gutes PvP beruht demnach allein auf GW2? :)

Wußte nicht, das Swtor so ein fail ist. Schade.

Wie fandet ihr Age of Conan, habs nur mal kurz angespielt.

1 mal bearbeitet. Zuletzt am 07.04.12 20:21 von Schattenzauber.

mez / 07.04.12 20:33

[Re: An alle WOWler :\)](#)

ja ich finds auch schade das in wow immer nur jeder an seinen vorteil denkt, das schieb ich aber eben auch auf das zusammenwerfen von fremden leuten von verschiedenen servern

was ich damals bemerkt hab is das eigentlich kaum jemand der sich nicht so gut ausgekannt hat gegen vorschläge oder bissl unterweisung gewehrt hat, im gegenteil die waren eigentlich immer froh wenn man weiter so gut wie möglich zusammengearbeitet hat meistens mit hilfe von teamspeak überhaupt kein problem

eve war mir immer etwas zu komplex, da hab ich mich nie ganz rangetraut, hab auch das gefühl das man die anderen niemals einholen kann :)

swtor war ein gutes singleplayer spiel, aber ein dauerhaft interessantes mmo wars für mich nicht

aoc hab ich bei release gespielt, damals war das spiel nach tortage grottenschlecht, kein endgame (wirklich nichts zu tun), keine beschäftigung außer die max lvl gebiete nach random epics zu farmen aber sie haben sich stark gebessert, ich hab letztes jahr vorm addon reingeschaut, die community war gut, man hat schnell anschluss gefunden, die leute haben sich auch im globalen chat bemüht raids haben spaß gemacht, es gibt viele instanzen, allerdings wollte bei aoc trotz der tollen grafik bei mir der funke nicht überspringen glaub es gibt da eh viele trial aktionen zum ausprobieren, nette erfahrung aufjedenfall

denke man muss auch immer bedenken das kein mmo je das perfekte mmo sein wird, aber vielleicht macht gw2 ja wirklich den schritt auch wieder für eine andere spielergruppe interessant zu sein :)

cepeu / 07.04.12 20:58

[Re: An alle WOWler :\)](#)

Zitat

mez

eve war mir immer etwas zu komplex, da hab ich mich nie ganz rangetraut, hab auch das gefühl das man die anderen niemals einholen kann :)

kann man so nicht sagen - wenn man sich spezialisiert hat, dann konnte man da immer was beitragen. und wenns nur aufklärung oder transport war. oder management :)

cepeu / 07.04.12 21:02

[Re: An alle WOWler :\)](#)

Zitat

Schattenzauber

Also um es zusammenfassen:

Die letzte Hoffnung auf gutes PvP beruht demnach allein auf GW2? :)

naja, wenn man shooter mag, dann könnte planetside 2 was taugen (3 fraktionen)
oder vielleicht auch dust 514 (mmo shooter im eve universum - wortwörtlich)

[\[en.wikipedia.org\]](http://en.wikipedia.org)

[\[www.dust514.org\]](http://www.dust514.org)

mez / 07.04.12 21:26

[Re: An alle WOWler :\)](#)

naja aber das klingt irgendwie ja noch komplexer wenn man quasi auch leute für diese "niedereren" dienste braucht^^

oder kann man das nur anbieten und ist nicht direkt abhängig davon?

dust 514 is ja direkt mit eve verknüpft was ich da mitbekommen hab, das quasi die beiden spiele zusammenspielen, aber beobachte ich nicht so genau

bin kein shooter fan, hab lieber den gegner direkt vor meiner nase, diese modernen waffensysteme sind nicht so meins ;)

cepeu / 07.04.12 21:54

[Re: An alle WOWler :\)](#)

Zitat

mez

naja aber das klingt irgendwie ja noch komplexer wenn man quasi auch leute für diese "niedereren" dienste braucht^^

oder kann man das nur anbieten und ist nicht direkt abhängig davon?

das sind eigentlich keine niederen dienste.

siehe z.b. mining - eines der billigsten erze kann jeder abbauen - wird aber auch für echt alles benötigt

um bei einer fleet als scout vorauszufliegen und die lage zu checken (= sind feinde hinterm nächsten jumpgate oder nicht) braucht man keinen x jahre alten character sondern ein schnelles, kleines schiff und die wichtigsten fertigkeiten. das kann jeder machen, und eine falsche info kann sehr teuer werden z.b. wenn man das falsche gate nimmt und die fleet springt woanders durch und wird da aufgerieben.

ebenso als "tackler" - ein schnelles, kleines schiff kann ein großes battleship am fliehen hindern, ohne dabei allzu großes risiko einzugehen - wenn man weiss, was man tut bzw an wen man sich ranwagen darf und an wen nicht

eine zeit lang hab ich mir in eve die credits als "freelancer" mit auftragsforschung (verbesserung von blueprints, damit wird die produktion von items effizienter) verdient. nach ein paar wochen war mein character so weit, dass er eigene starbases verwalten konnte, dank genug ruf bei den npc fraktionen (durch erledigen von missionen) konnte ich da auch starbases in den "empire" gebieten (= sichere, npc kontrollierte systeme) aufstellen. der gewinn bei vollausgelasteten research labs lag da - dank einem "großkunden" mit aufträgen für mehrere wochen - bei 100-200%. das ist natürlich nicht sehr spannend, und man verbringt die meiste zeit mit dem verwalten der research labs, dem ankarren der materialen (treibstoff) für die station und dem ausliefern, aber es gab gut geld für weitere unternehmungen :)

und das blueprints ausliefern war zumindest schon spannender - die erforschten blueprints sind schon was wert, und man wird deshalb schon auchmal an einem jumpgate abgefangen. schnelles schiff oder covert ops helfen da z.b. - auch wieder etwas, was jeder anfänger bald kann (mit etwas grips). geld verdienen kann man damit aber nicht wirklich, kurieren vertraut man nur, wenn man sie gut kennt - und wenns wirklich wichtig ist, dann wird z.b. im konvoi mit geleitschutz geflogen - aber auch hier sind "anfänger" bei kleineren corporations schnell dabei.

als pirat (= andere spieler betrügen und ausnehmen) kannst nach 2 wochen spielen bereits erfolgreich sein, mit einfachem ore diebstahl sogar sofort.

Schattenzauber / 08.04.12 21:42

[Re: An alle WOWler :\)](#)

eve online wollte ich auch mal ausprobieren. Was ihr da erzählt klingt wie das gute alte Privateer, wo man als Weltraumschmuggler unterwegs war. :)

cepeu / 08.04.12 22:16

[Re: An alle WOWler :\)](#)

Zitat

Schattenzauber

eve online wollte ich auch mal ausprobieren. Was ihr da erzählt klingt wie das gute alte Privateer, wo man als Weltraumschmuggler unterwegs war. :)

ja, eve online ist aber auch manchmal sehr langweilig. 3-4 stunden mit der fleet im kreis fliegen ohne gegner zu finden ist z.b. nicht so toll. nach den 3-4 stunden dann innerhalb 2 min zerrieben zu werden machts dann auch nicht besser :)

dunkelgelb / 18.04.12 13:21

[Re: An alle WOWler :\)](#)

Zitat

cepeu

ja, eve online ist aber auch manchmal sehr langweilig. 3-4 stunden mit der fleet im kreis fliegen ohne gegner zu finden ist z.b. nicht so toll. nach den 3-4 stunden dann innerhalb 2 min zerrieben zu werden machts dann auch nicht besser :)

...es soll dort aber auch leute geben, die 3-4 stunden um einen felsbrocken kreisen und froh sind,

daß keine gegner auftauchen. ;-)

Innana / 30.05.12 13:56

[Re: An alle WOWler :\)](#)

auch wow süchtig :D und das seit der beta nunja....

Realm Nerathor; Mainchar Liama /heal bzw. auch melee schami ... desweiteren eine Hexe Innana (na no na ned) und nen Krieger Tank Anel ... nen Dudu Nej und ein DK Eugenie ...
